- 1.解讀休閒(leisure)、 遊憩(recreation)& 遊戲(play)
- 2.課程介紹
- 3. Housekeeping

通識:休閒與人類行為

2008/2/27

#### 你覺得「休閒」…?

- 浪費時間
- 懶散、不事生產
- 很重要
- 這是一定要的啦!
- 發呆、睡覺、打怪、吃東西、看電影、打麻將...
- 想做什麼就做什麼

### 古代有沒有休閒?

- 你能將「休閒」翻成台語/河洛話嗎?
- 在西方
  - -希臘時期的亞里斯多德是第一位分析休閒的人
- 在中國
  - 莊子的逍遙
    - 「休」乃人倚木而息
    - 「閒」乃門下觀月
    - 自古即有放鬆與悠閒的意境存在日常生活中

## 休閒...時代和社會變遷的潮流?

- 不同時代、社會文化裏,休閒的意義相同嗎?
  - -農業社會和遊牧民族,休閒和工作幾乎是不可分的;在工業化社會,工作普遍被認為是有強制性、無法自由選擇的時間,因此和休閒時間是分開的

#### 請寫下...

- 1. 休閒是什麼?
- 2. 休閒能力是與生俱來的嗎?需要學習如何休閒嗎?
- 3. 你滿意你的休閒生活嗎? Why or why not?
- 4. 爲什麼要選這門課?

### 可從三方面來探討「休閒」

- ·特定的時間片斷 (time)
- 自由的態度或感覺 (state of mind)
- 活動 (activity)
- 本身的滿足感

### 休閒-特定的時間片斷

履行工作、各種社會責任,和生存的基本 需求之後,個人所能支配的時間一可量化

- 有沒有可能,工作也是休閒呢?如果有,又怎麼能把休閒和工作的時間分割開來?
- 休閒很重要,不應等其他生存必需活動都 完成後才有(Wilson, 1981)

### 休閒-自由的態度or感覺

- · 自由、沒有束縛、釋放、放鬆的態度or感覺
  - 主觀情緒
  - 休閒是「一種心理和精神上的態度... 就像是沉思默想, 它是一種較高層次的狀態」 (Pieper, 1952)
- 無法涵蓋公眾責任的部份
- How about 非強迫性的工作?
- 休閒是生活化的經驗,而不只是一種心靈狀態 (Harper, 1981)

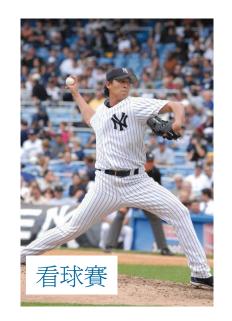
#### 休閒-活動

- 喜歡的、自由選擇的活動
  - -客觀、可被量化
  - -EX: 遊戲、觀光、運動等











#### 一種權利

2000年, World Leisure and Recreation Association的休閒憲章(Charter for Leisure)

- 一. 所有的人都有休閒基本人權
- 二.每個政府應確保人民容易獲得最高品質的休閒與遊憩機會

#### 一種行業

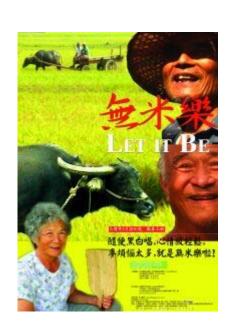
- 休閒「產業」
  - 休閒「事業」管理學系
  - 休閒「農業發展」協會
- 一種,但其實包羅萬象
  - 體育用品社
  - 購物中心、 KTV, 電影院、Pub, 電動、電影院
  - \_ 書局
  - 旅行社、航空公司、遊輪、飯店
  - And many more...
- 公、私立

#### 一種政策

- 社會大眾的健康和福利是政府的責任
- 大眾利益

- 隔週休二日、週休二日
- 付費休假、年假
- 國民旅遊卡
- 每週最高工作小時數

# 一種生活型態、生活態度



# 休閒的定義

- 陳昭明 (1985)
  - 一吾人從各種必須的約束與義務中獲得解脱,而感到完全自由自在之心智狀態下從事的活動,乃是人類生活中的一部份。
- 葉智魁 (2003)
  - 一個人唯有在擁有自由的心靈,並眞正成爲自己,也就是當他肯定自身之存在價值的情況下,休閒才會有可能存在。

# Summary-基本三要素

- · 是一種自由與釋放的感覺或態度 (state of mind)
- · 是一種自由選擇的社會活動 (activity)
- · 是一種可支配的特定片斷時間 (time)

# 遊憩 (recreation)

- 源自re-create, 有再創造、恢復 (restoration), 更新(refreshment)身心的意思
  - \_登山、垂釣、露營、野外踏青、唱歌...
  - 一參與遊憩活動不只是一種消費行為,還包括體驗的獲得與自我詮釋參與遊憩活動對自己的意義

## 遊憩與休閒概念的差異

- · 遊憩著重於活動(activity)的參與
- 休閒是更形而上地強調某種心境的存在及 體會

# 遊戲 (Play)

- 小孩專屬?
- 你看過阿公阿嬤在玩嗎?玩什麼?
- 人以外的其他動物



# 觀光 (Tourism)

- 「觀賞風光」的簡寫
- 強調一種以空間之移動爲内涵的活動

### 觀光的定義

- 世界觀光組織(World Tourism Organization, WTO)
  - 觀光的定義是離開日常生活居住地,前往其他地方從事休閒、商業、社交或其他目的相關活動的總稱
- 聯合國統計處 (Statistical Commission)
  - 觀光旅遊的三個基本要素
    - 旅客從事的活動是離開日常生活居住地
    - 這些活動需要交通運輸將旅客帶到目的地
    - 旅遊目的地有充分的軟硬體設施與服務等,能夠滿足旅客旅遊 準備以及在該地停留期間的需要

# 休閒、遊憩和觀光

- 休閒係屬内容涵蓋最廣、最通稱的一種用法
- 其次是遊憩,即只要在自由時間裡面涉及 活動的自主參與
- 再其次是加入遠離所居住之區域到另一地 點從事休閒遊憩活動這一條件,便是觀光

#### 一些相關名詞

- Leisure-休閒
- Free time-閒暇
- Recreation-遊憩
- Play-遊戲
- Travel/Tourism-旅遊、 觀光
- Sports-運動
- Hobby-興趣、嗜好

- 休閒渡假村、休閒養生會館
- 休閒、美食、吃喝玩樂、流行時尚
- 運動、休閒與保健
- 治療式休閒/休閒治療 (Therapy recreation, recreational therapy)
- 休閒教育

#### 休閒遊憩相關領域

- Jackson & Burton (1989)
  - 認爲休閒遊憩的研究性質包含
    - •多領域(multidisciplinary)
    - 跨領域(interdisciplinary)
  - 一研究指出遊憩、社會學、心理學此三個領域對 休閒遊憩相關研究之貢獻度最大
    - •因此休閒遊憩相關研究議題比較傾向「以人爲本」的思考
      - 一例如規劃設計與經營管理等,應是以提升遊客的滿意度與 永續利用爲原則

# 這學期,我們會談到這些...

- 休閒觀點的演進
- 時間、休閒、工作
- 休閒理論
- 休閒的社會網路研究
- 休閒與生活週期
- 影響休閒的因素

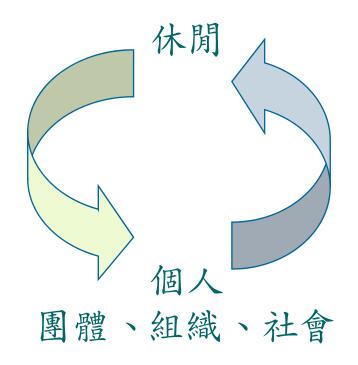
- 休閒參與的個人、社會利益
- 休閒體驗
- 休閒的黑暗面、
  serious leisure
- 虛擬社群
- 休閒產業、休閒提供
- 性別、族群和休閒
- 休閒的未來

### 隨時想想以下問題

- 我們爲了休閒而工作?爲了工作而休閒? Or,不爲什麼,想休閒就休閒?
- · 休閒有助提高生活品質嗎?Or讓人更墮落?
- · 你滿意自己的休閒生活嗎?你希望擁有什麼 樣的休閒生活?If yes, 如何達成?
- 你遭週的人滿意他們的休閒生活嗎?
- 休閒遊憩需要學習嗎?如何學習?哪些機構扮演教育者的角色?

## 休閒社會學

休閒影響到個人和社會



#### 加入Email List

- 有事會以email通知,所以請務必來信告知 email 帳號
- •請用你最常使用的email帳號,寄信到 yeniy@isu.edu.tw
- 主旨的地方註明 [通識-休閒與人類行為]我是xxx
- 沒事內文可留白,有問題或建議歡迎分享

### 繳交作業&報告

- Email繳交作業、報告
- 請務必掃毒
- · 主題的地方寫明該email主旨,並加上姓名
  - [通識]期末報告 by xxx
  - -[通識]Time Diary by xxx
- 附加檔的檔名,也請註明姓名
  - -[通識]期末報告 by xxx

# 很重要!

• 切勿抄襲。若有參考書目,需加註

#### 評分

- 期中考 30%
- 期末考 30%
- 作業 10%
- •台灣休閒活動報告(2-3人一組) 20%
- 上課參與 10%

• Extra: 讀後心得感想 5%

#### 讀後心得書目

- 1. 慢活 (In Praise of Slow)/Carl Honore著, 顏湘如譯。大塊文化, 2005.
- 2. 有閒階級論(The Theory of the Leisure Class)/Thostein Veblen(范伯倫), 李華夏譯。左岸文化, 2007.
- 3. 開機:電視、電腦、電玩占據生命,怎麼辦? (Everything Bad is Good for You)/Steven Johnson著,蔡孟璇譯。早安財經文化,2007.

# 讀後心得書目 (cont.)

- 4. Sheehan S., & Means H. (2002). The banana sculptor, the purple lady, and the all-night swimmer: Hobbies, collecting, and other passionate pursuits. Simon & Schuster: New York.
- 5. 我們嫁給了工作:過度工作的陷阱、 掙扎、 茫然與頓悟 (Married to the Job: Why we live to work and what we can do about it)/Ilene Philipson著, 林宜萱譯。大塊文化, 2003.

## 讀後心得書目 (cont.)

- 6. 閒暇:文化的基礎(Leisure, the basis of culture)/Josef Pieper著,劉森堯譯。立緒,2004.
- 7. 也可以自己找書,但需事先告知

#### 如果你想選這門課...

- email告知你的email帳號
- ppt和syllabus會統一在3/4(二)晚上寄給 大家